

# Program do wideokonferencji ZOOM

Mnóstwo informacji o obsłudze tego programu jest dostępnych na YouTube.

Np.

Zoom - pierwsze kroki - <https://www.youtube.com/watch?v=sqQWppyLWuE>

Tworzenie wideokonferencji - <https://www.youtube.com/watch?v=PuacBaIAH7M>

Podłączanie się do wideokonferencji - <https://www.youtube.com/watch?v=HpZLQFMxXfQ>

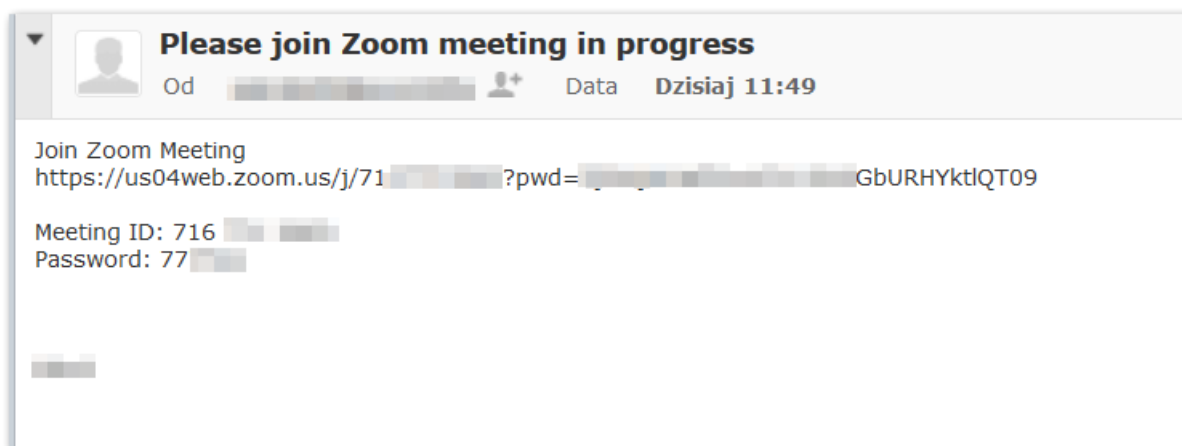
## Instalacja i uruchomienie programu

Tak w skrócie:

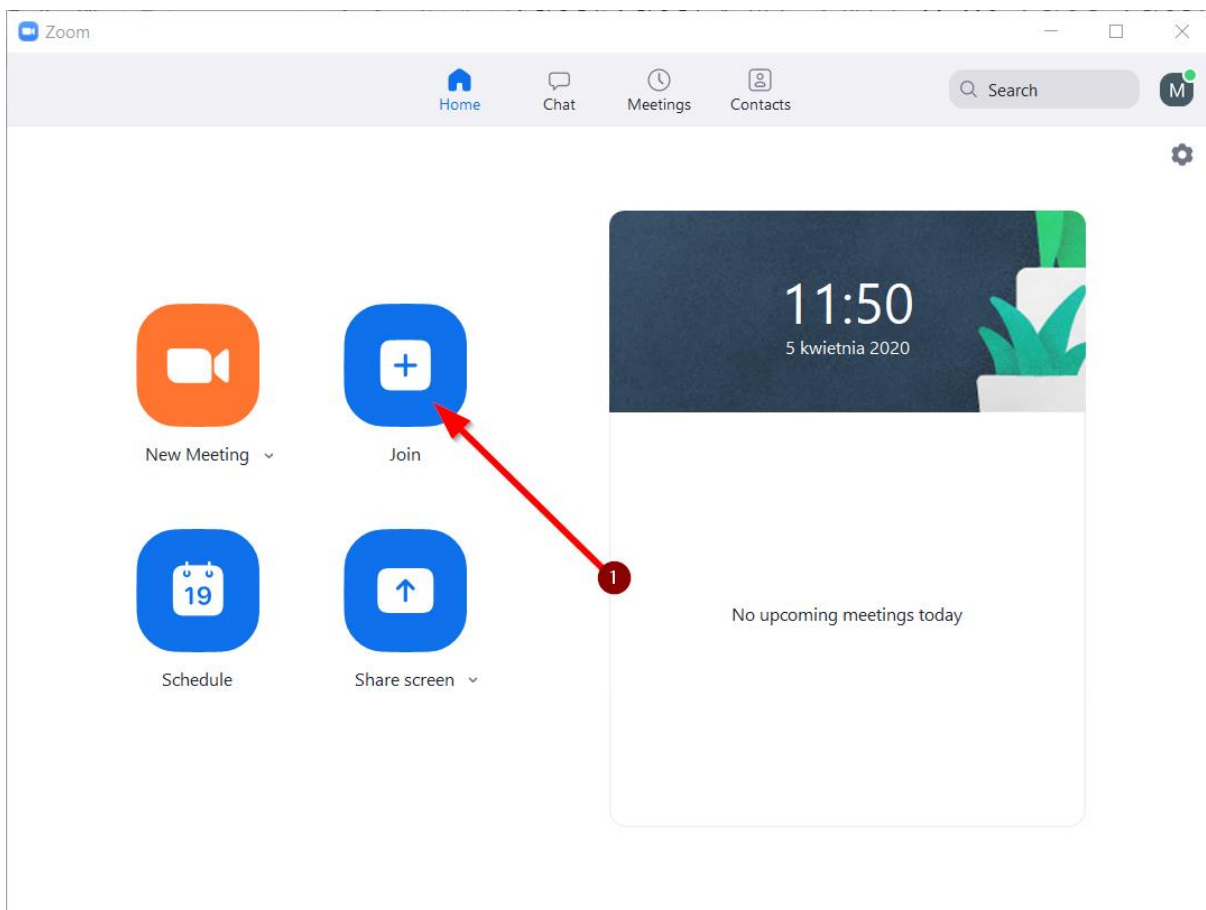
Pobieramy program „Zoom Client for Meetings” ze strony <https://zoom.us/> lub po prostu klikamy na link: <https://zoom.us/client/latest/ZoomInstaller.exe>

Program instalujemy i uruchamiamy.

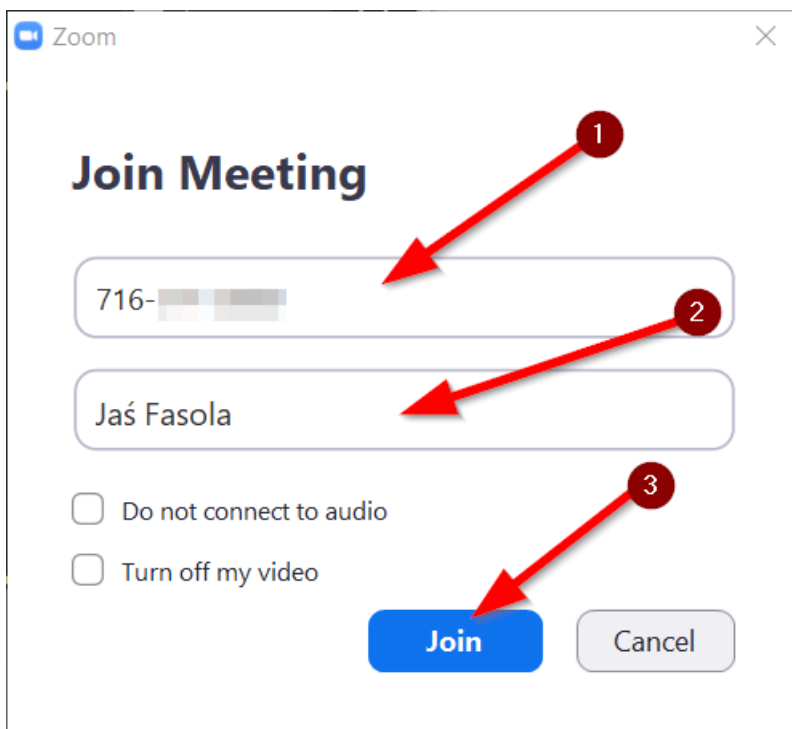
Aby podłączyć się do wideokonferencji, potrzebujemy numeru konferencji (Meeting ID) oraz hasło. Te dane otrzymujemy mailem lub SMSem od osoby tworzącej konferencję:



W uruchomionym programie ZOOM, klikamy na przycisk „Join”:

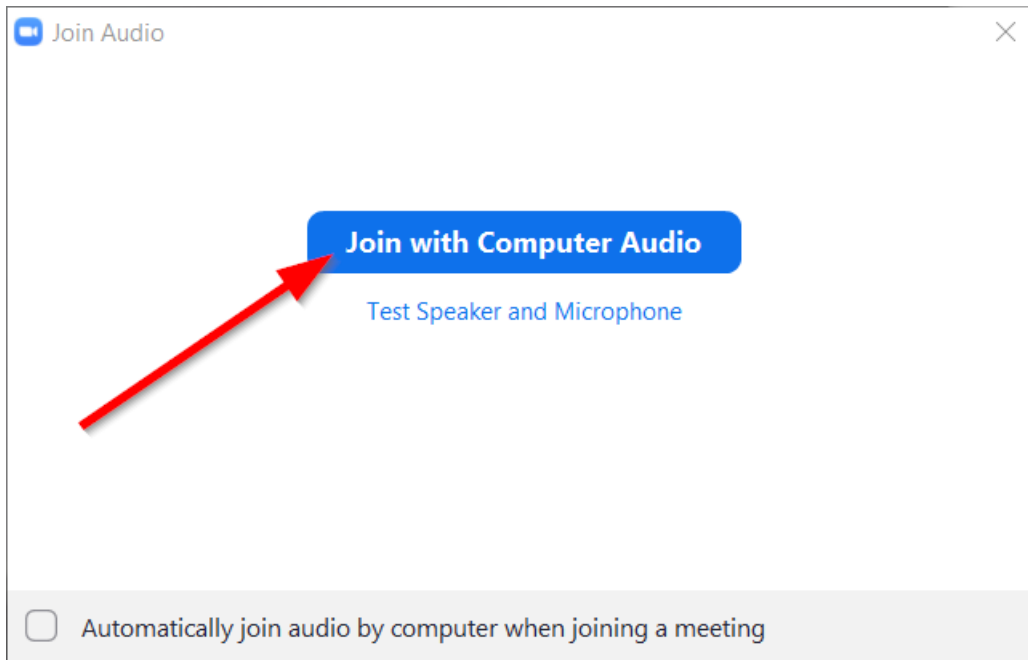


W oknie, które się pojawi, wpisujemy otrzymany mailem lub SMSem numer konferencji (ID) (strzałka 1), oraz podpisujemy się tak, jak chcemy być widoczni (strzałka 2):



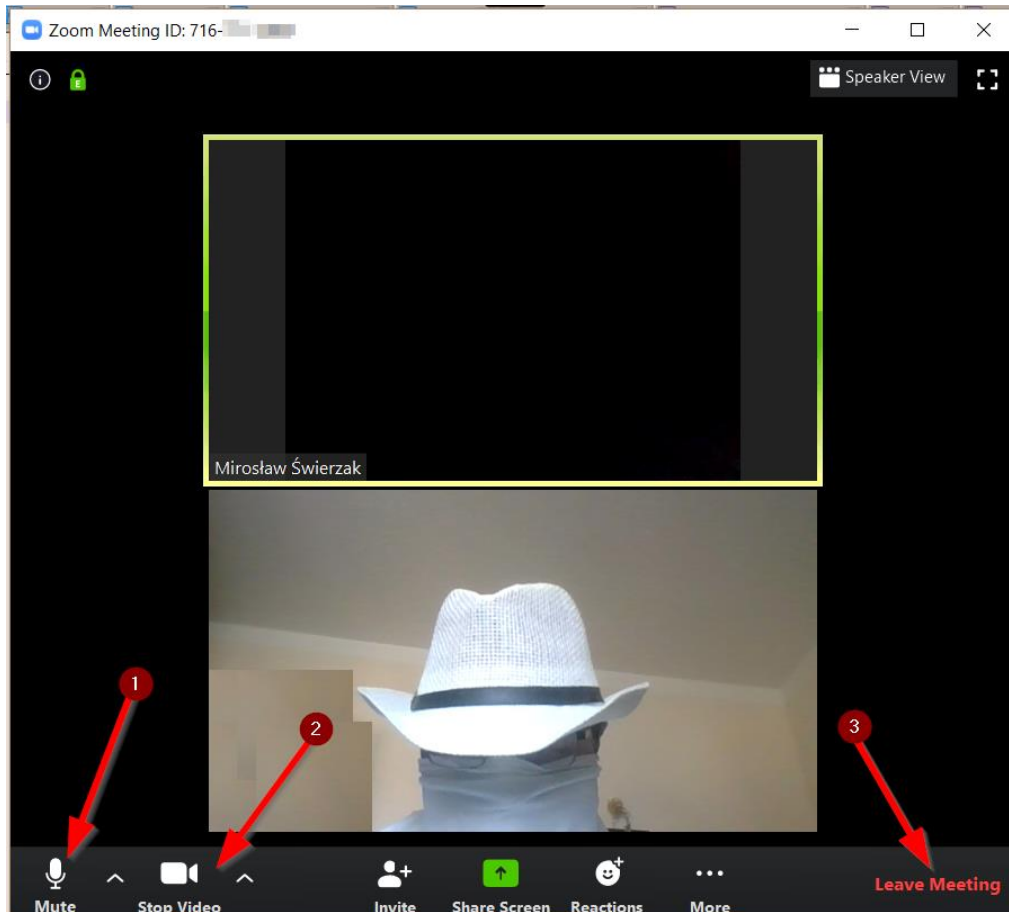
Jeśli będzie taka konieczność, wpisujemy otrzymane hasło.

W kolejnym etapie klikamy niebieski przycisk:



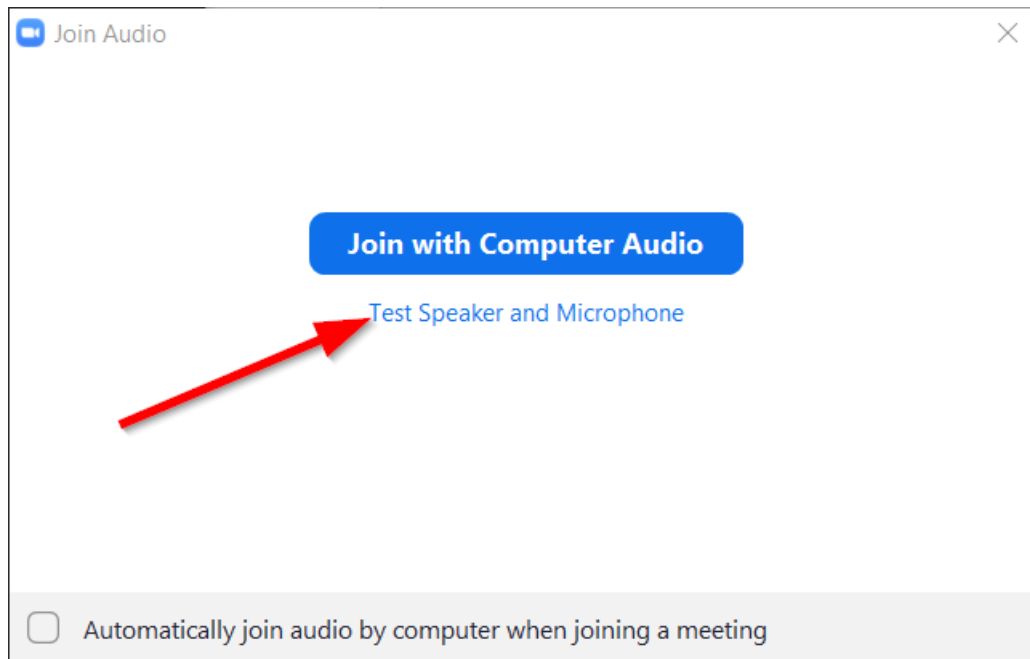
JESTEŚMY PODŁĄCZENI ! Nie zapomnijmy o maseczkach, aby nie zakazić innych.

W każdej chwili możemy wyłączyć dźwięk (strzałka nr 1, lub skrót klawiaturowy Alt+A). Możemy również wyłączyć obraz (strzałka nr 2, skrót klawiaturowy Alt+V). Możemy również opuścić wideokonferencję – strzałka nr 3.

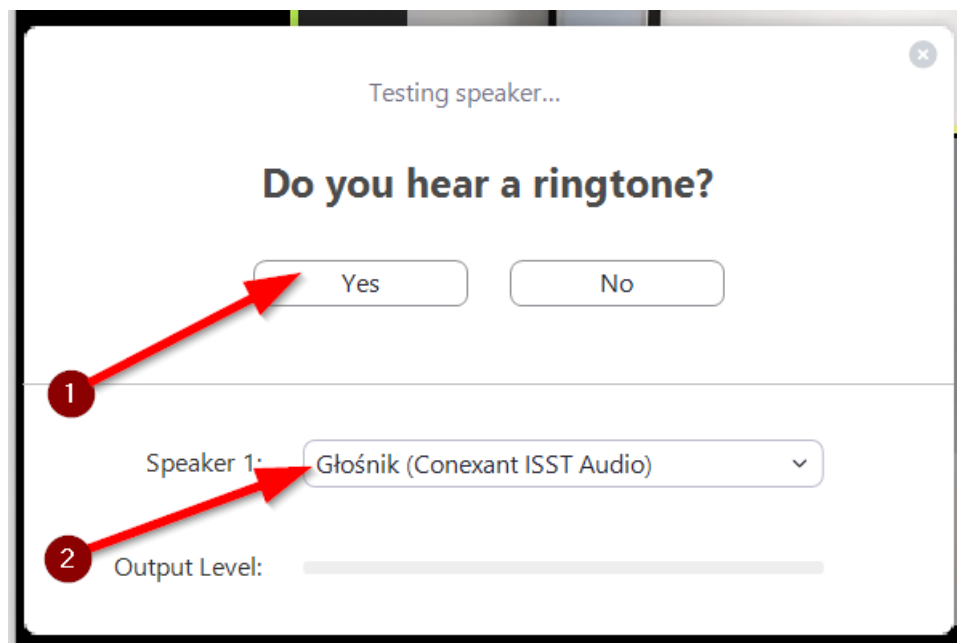


## Problemy z dźwiękiem

Jeśli chcemy się upewnić że nasz mikrofon i głośniki (słuchawki) działają poprawnie, możemy skorzystać z opcji testowania:



Jeśli słyszymy dźwięk, wciskamy strzałeczkę nr 1. Gdy dźwięku nie słyszymy, możemy spróbować zmienić odtwarzacz dźwięku (strzałeczka nr. 2)



Po potwierdzeniu, że słyszymy dźwięk, przechodzimy do testu mikrofonu. Gdy pokaże się okienko jak poniżej, to powinniśmy coś powiedzieć i w odpowiedzi powinniśmy usłyszeć nasz głos. Jeśli usłyszymy – wciskamy „Yes” – strzałka nr 1. W przeciwnym wypadku, próbujemy zmienić mikrofon – strzałka nr 2.

